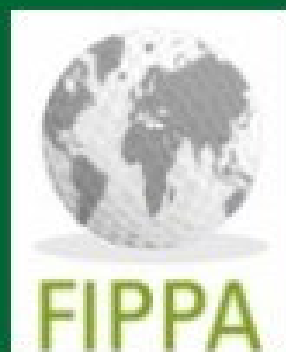


2010

FIPPA  
AGEPP  
ASGAPP

**REGLAMENTO**  
**HANDICAP**  
**Pitch&Putt**



## REGLAMENTO DE HANDICAP DE PITCH & PUTT

FECHA DE REVISION: MAYO DE 2009

La Associació Catalana de Pitch & Putt (ACPP) adoptó en el año 1996 un nuevo Reglamento de Handicap de Pitch & Putt que modificaba el anteriormente establecido y tenía en cuenta la experiencia de los primeros años de práctica del Pitch & Putt en Cataluña. De este modo se unificaban los criterios y procedimientos para la obtención y modificación del handicap, haciendo posible que los jugadores pudiera participar en competiciones organizadas y practicar el juego del Pitch & Putt en condiciones de máxima igualdad para todos.

La presente edición anula y sustituye los sistemas anteriores y tendrá efectividad a partir del 1 de septiembre de 2009.

En casos de ausencia de una normativa concreta, dificultades de interpretación, etc., se someterá el caso a la Comisión Deportiva de la ACPP y ésta lo someterá al visto bueno final de la Junta Directiva de la ACPP. La decisión final, será inapelable.

La versión oficial de este Reglamento es la redactada en catalán.

### NORMATIVA BASICA APLICABLE

En pruebas válidas para modificación de handicap, se aplicarán siempre y en su totalidad las Reglas del Pitch & Putt en Cataluña donde, en el punto 11 de la Introducción, se hace referencia al Reglamento de Handicap de Pitch & Putt.

### HANDICAP

#### HANDICAP EXACTO (HE)

Es el handicap que resulta de aplicar el procedimiento descrito en este Reglamento y se expresa mediante un número entero, sin signo, seguido de una cifra decimal. No obstante, cuando se trate de jugadores que, por su nivel de juego, tengan de ceder golpes al campo, su handicap se representará siempre anteponiendo el signo (+).

#### HANDICAP DE JUEGO (HJ)

Es el Handicap Exacto (HE) redondeado por exceso o por defecto al número entero más próximo (0,5 o más, equivale al entero superior; 0,4 o menos equivale al entero inferior). Cuando se trate de un jugador con handicap (+), se redondeará de la siguiente manera:

de (+)0,1	a	(+)0,5	=	0
de (+)0,6	a	(+)1,5	=	(+)1
de (+)1,6	a	(+)2,5	=	(+)2

#### HANDICAP DE JUEGO REAL (HJR)

Es el handicap con el que participa cada jugador o equipo en una competición y corresponde al que resulta de aplicar al Handicap de Juego (HJ) de cada jugador las fórmulas y factores establecidos por la ACPP para cada modalidad de juego.

#### ● HJR en pruebas individuales:

Será siempre igual al Handicap de Juego (HJ) del jugador.

● **HJR en pruebas por parejas modalidad Cuatro Bolas – Mejor Bola:**

En esta modalidad, cada jugador jugará con el Handicap de Juego Real que resulta de aplicar el factor  $\frac{3}{4}$  a su Handicap de Juego (HJ) y redondear posteriormente el resultado obtenido, adjudicando los puntos en cada hoyo según el “Baremo Local de Handicaps” de los hoyos del recorrido.

**NOTA:** Este factor no afectará a los jugadores con handicap (+). Estos jugadores participarán en este tipo de pruebas con un Handicap de Juego Real (HJR) igual a su Handicap de Juego (HJ).

● **HJR en pruebas por parejas modalidad Foursome:**

En esta modalidad, el Handicap de Juego Real de la pareja será el que resulta de sumar los Handicaps de Juego (HJ) de cada jugador y aplicarles después el factor  $\frac{1}{2}$ , redondeando posteriormente el resultado obtenido. El factor  $\frac{1}{2}$  se aplicará también a los jugadores con Handicap de Juego (HJ) (+).

● **HJR en pruebas por parejas modalidad Greensome:**

En esta modalidad, el Handicap de Juego Real de la pareja será el que resulta de sumar, el Handicap de Juego (HJ) menor de la pareja multiplicado por el factor  $\frac{5}{10}$ , más el Handicap de Juego (HJ) mayor de la pareja multiplicado por el factor  $\frac{3}{10}$ , y redondear posteriormente el resultado obtenido. A los jugadores con handicap (+), se les aplicará siempre el factor  $\frac{5}{10}$ , de forma que, si una pareja está formada por dos jugadores con handicap (+), se les aplicará el factor  $\frac{5}{10}$  a ambos.

● **HJR en pruebas por parejas modalidad Greensome-Chapman:**

En esta modalidad, el Handicap de Juego Real de la pareja será el que resulta de sumar, el Handicap de Juego (HJ) menor de la pareja multiplicado por el factor  $\frac{5}{12}$ , más el Handicap de Juego (HJ) mayor de la pareja multiplicado por el factor  $\frac{3}{12}$ , y redondear posteriormente el resultado obtenido. A los jugadores con handicap (+), se les aplicará el factor  $\frac{6}{12}$  a ambos.

● **HJR en pruebas por parejas modalidad Copa Canadá:**

En esta modalidad, cada uno de los jugadores que forman la pareja jugará con la totalidad de su Handicap de Juego (HJ), como si se tratase de una competición individual.

## CATEGORIAS DE HANDICAPS

Todos los jugadores se encuadran en tres categorías:

Categoría	Handicaps de Juego
1ª	0 a 5 inclusive
2ª	6 a 13 inclusive
3ª	14 a 21 inclusive

En cuanto el sistema de clasificación y premios que se otorgan en diferentes torneos que se organizan, se recomienda hacer clasificación scratch, clasificaciones por categorías de handicap (en función del número de participantes) y clasificaciones por categorías promocionales (juvenil, femenina y senior). Para ello, se han fijado los siguientes valores de handicap:

2 Categorías de Handicap:	3 Categorías de Handicap:
Handicap inferior: Hasta 10 Handicap superior: de 11 a 21	-Handicap inferior: hasta 5 -Handicap medio: de 6 a 13 -Handicap superior: de 14 a 21

Hemos de insistir en que esto es una recomendación de la ACPP a los campos pues éstos pueden variar, en sus torneos sociales, los valores de handicap determinantes del handicap superior e inferior.

## ADJUDICACION DE HANDICAP

### HANDICAP MAXIMO

El handicap máximo que se podrá otorgar será **21,0** para todos los jugadores y jugadoras. Siempre se otorgará el handicap mínimo resultante cuando confluyan dos o más de las opciones de obtención del primer handicap.

### NUEVOS JUGADORES

Para obtener el primer handicap, el jugador puede optar por cualquiera de las siguientes posibilidades:

- Presentar dos tarjetas firmadas en torneos celebrados en uno o dos de los campos miembros de la ACPP. Se calculará el valor medio de los dos recorridos y se le atribuirá un Handicap Exacto (HE) igual a la diferencia entre éste valor medio y el par del campo (54).
- Presentar dos tarjetas firmadas por un profesor y proceder de la forma descrita anteriormente.
- Presentar una tarjeta firmada por un profesor y otra en torneo y proceder de la forma descrita anteriormente.
- Obtener un certificado de asistencia a un cursillo organizado por uno de los campos miembros de la ACPP. El cursillo deberá constar de un mínimo de diez horas e incluir sesiones teóricas y salidas al campo. En este caso, el profesor debe adjudicar al jugador un Handicap Exacto (HE) según su nivel de juego ya que ésta es la única forma subjetiva de adjudicar al jugador un primer handicap.

Se anima a los campos a que proporcionen a los principiantes la mayor información posible sobre las Reglas de Juego y las Normas de Etiqueta y que, si es posible, faciliten que jueguen sus primeros torneos en un grupo donde haya un jugador experimentado que les informe sobre las mismas.

### JUGADORES FEDERADOS DE OTROS DEPORTES

Aquellos jugadores que, estando en posesión de handicap de golf deseen obtener el Handicap de Pitch & Putt, utilizarán el siguiente procedimiento:

- Deberán jugar un primer e único torneo (recorrido de 18 hoyos en un campo miembro de la ACPP) con un Handicap de Pitch & Putt que resulte de aplicar la siguiente tabla de equivalencias. Para este día y torneo, éste será el handicap a efectos de clasificación del jugador:

Handicap de Golf	Handicap P&P Equivalente
0 a 3	0
4 a 5	1
6 a 9	2
10 a 12	4
13 a 16	5
17 a 20	7
21 a 24	9
25 a 28	11
29 a 36	14
37 a 43	17
superior a 44	21

- Para calcular el nuevo Handicap de Pitch & Putt, utilizaremos el resultado bruto del torneo en cuestión

para restarle el par 54 y obtener un Handicap Teórico (Handicap Teórico = Resultado bruto – 54). A este valor le sumaremos el Handicap Equivalente usado en el torneo y lo dividiremos por 2. El valor resultante será el **Handicap Exacto (HE)** de Pitch & Putt del jugador.

$$\frac{\text{Handicap Teórico} + \text{Handicap Equivalente}}{2} = \text{Handicap P \& P (HE)}$$

- Cuando el handicap se obtenga jugando un recorrido de 18 hoyos en compañía de un profesor, se calculará haciendo la media entre el Handicap Teórico y el handicap utilizado en el recorrido con el mismo procedimiento anterior.
- El jugador que desee obtener el Handicap de Pitch & Putt deberá solicitarlo antes de participar en el torneo. Antes de jugar en este concurso, en caso de que ya quiera participar en él con el Handicap Equivalente, deberá abonar también la cantidad correspondiente a la tramitación del handicap. Si el jugador no ha pagado previamente la solicitud de Handicap de Pitch & Putt, su Handicap de Juego (HJ) será 0.

### JUGADORES CON HANDICAP DE PITCH&PUTT ANTIGUO

Los jugadores que hayan tenido Handicap de Pitch & Putt pero que actualmente estén dados de baja de la ACPP, recuperarán su último handicap que consta en el archivo de la ACPP desde el momento del pago de la cuota vigente y de que este pago haya sido notificado a la sede central de la ACPP.

### MODIFICACION DE HANDICAP

El **Handicap Exacto (HE)** de un jugador se modificará en función de los resultados válidos obtenidos en todas las competiciones en las que participe, según el siguiente procedimiento y en función del tipo de recorrido.

Para que una competición sea válida para modificar handicap y, exclusivamente en competiciones de categorías promocionales (senior, femenina o juvenil), es condición indispensable que haya un mínimo de 15 jugadores por día de competición. En la categoría general, para que una competición sea válida para modificar handicap, el mínimo por día de competición será de 25 jugadores.

Sólo por decisión de la Comisión Deportiva se puede modificar handicap con menos participantes en competición.

El **Diferencial Neto** es la diferencia entre el resultado conseguido en competición y el resultado teórico que correspondería al jugador o jugadora por su Handicap de Juego (HJ).

TABLA DE CONVERSION A DIFERENCIAL NETO														
<b>PUNTOS STABLEFORD</b>	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44
<b>GOLPES MEDALPLAY</b>	59	58	57	56	55	54	53	52	51	50	49	48	47	46
<b>DIFERENCIAL NETO</b>	+5	+4	+3	+2	+1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8

#### a) Recorridos con normas catalanas

- **Zona neutra:** si un jugador obtiene un diferencial neto igual a **0, + 1, + 2, + 3, + 4 ó + 5**, su Handicap Exacto (HE) no se modificará.
- **Subidas:** cuando un jugador obtenga en una vuelta válida de 18 hoyos en competición un diferencial neto **superior a + 5**, su Handicap Exacto (HE) se incrementará en **0,2 puntos**, indistintamente de su categoría de juego.



- ✓ **Competiciones por parejas:** en las competiciones Cuatro Bolas – Mejor Bola, será de aplicación la tabla:

PRUEBAS FOURBALL														
tabla modificacion hcp - diferencial neto normas catalanas														
NETO	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10	-11	-12	-13	-14	-15	-16	-17
HCP	-0,1	-0,1	-0,2	-0,2	-0,3	-0,3	-0,4	-0,4	-0,5	-0,5	-0,6	-0,6	-0,7	-0,7

En las competiciones Greensome y Greensome Chapman, será de aplicación la tabla:

PRUEBAS GREENSOME - GREENSOME CHAPMAN														
tabla modificacion hcp - diferencial neto normas catalanas														
NETO	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10	-11	-12	-13	-14
HCP	-0,1	-0,1	-0,2	-0,2	-0,3	-0,3	-0,4	-0,5	-0,6	-0,7	-0,8	-0,9	-1	-1,1

En las competiciones Foursome, se aplicará a cada jugador el factor correspondiente a las competiciones individuales al diferencial neto negativo obtenido por el equipo y se utilizará la misma tabla que en las pruebas individuales.

En las competiciones Copa Canadá, se calculará el diferencial neto que hubiese conseguido cada jugador como si hubiese hecho el recorrido individualmente y se aplicará el factor correspondiente a su categoría.

- b)** En los torneos por parejas y los que se jueguen con un solo hierro y el putter, se podrá bajar handicap pero no se podrá subir.

Lo mismo se aplicará en los torneos nocturnos, definiendo como concursos nocturnos aquellos en los que **todos los hoyos** se jueguen con luz artificial por ser insuficiente la luz diurna para la práctica normal del deporte.

En los torneos nocturnos con bolas fluorescentes, no se podrá ni subir ni bajar handicap.

- c)** En los torneos por parejas Cuatro Bolas – Mejor Bola, para que la prueba sea válida para modificación de Handicap Exacto (HE), es obligatorio que cada jugador que puntúe de la pareja, marque su resultado en la casilla correspondiente de su hilera. De no hacerse de éste modo, la pareja estará descalificada. En aquellos hoyos donde uno (en competiciones medalplay) o los dos integrantes de la pareja (en competiciones stableford), no hayan acabado de jugar el hoyo, las casillas correspondientes deberán estar marcadas con una cruz (X).

- d)** Al jugador que una vez terminado el torneo no entregue la tarjeta o haya sido descalificado, se le subirá el handicap 0,2 (excepto en los torneos por parejas).

- e)** En los torneos “Banderitas” se podrá bajar handicap pero no se podrá subir. Se tendrá en cuenta el resultado obtenido al acabar el dieciocho hoyo.

- f)** La modalidad “Scramble” y otras aquí no especificadas, están consideradas como pruebas **no válidas** para modificación del Handicap Exacto (HE).

## RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR

Cada jugador deberá asumir la responsabilidad de conocer e informar sobre su Handicap Exacto (HE) y las variaciones que haya podido tener entre uno y otro torneo. En este caso, el jugador lo deberá informar al campo donde se celebre el torneo y lo jugará con su nuevo Handicap Exacto (HE).

## TORNEOS ACPP-

En torneos de la ACPP, únicamente tiene opción a premio los jugadores que tienen la cuota de la ACPP al corriente de pago.

## HANDICAP DE OTRAS ENTIDADES

Los jugadores que tienen handicap de Pitch & Putt obtenido en alguna Asociación o Federación integrante de la EPPA, FIPPA o AGEPP, pueden jugar con su handicap original en las competiciones sociales u oficiales. Si han de jugar más de un torneo, a efectos de la competición catalana, su handicap variará según este Reglamento de Handicap. Si su handicap original supera el handicap máximo de la ACPP, se aplicará el handicap máximo de la ACPP tanto a efectos de asignación como a efectos de modificación.